

# CAMPIONATO REGIONALE A SQUADRE 2013 - 2014

## Art. 1 - Partecipazione al campionato regionale a squadre 2013 - 2014

La partecipazione al campionato a squadre è aperta a tutti i CSB affiliati della regione Lazio in regola con l'affiliazione dell'anno in corso.

I CSB potranno iscrivere 1 o più squadre (dovranno garantire l'uso di biliardi e attrezzature di gioco regolamentari e omologate fibis) entro il termine fissato per la chiusura iscrizioni, ossia entro e non oltre il **16 ottobre 2013**; oltre tale termine non sarà possibile iscrivere altre squadre (si potrà iscriversi con riserva in caso di rinuncia di una squadra prima della pubblicazione del calendario).

Per biliardi regolamentari si intendono biliardi che abbiano le seguenti caratteristiche:

- Omologazione Fibis
- Assenza di concreti segni di deterioramento o alterazione (strappi etc), esclusi difetti di lieve entità che non impediscono il regolare svolgimento del gioco.

Le squadre dovranno essere formate da giocatori in regola con il tesseramento dell'anno in corso della regione Lazio.

## Art. 2 - Regolamento del campionato

Il Campionato verrà suddiviso in 2 fasi:

### 1. GIRONI DI QUALIFICAZIONE:

Le squadre partecipanti saranno suddivise in 8 gironi tenendo conto della zona e del CSB di appartenenza della squadra stessa. I gironi si svolgeranno con la formula andata e ritorno, le giornate di gioco saranno tutte di **Venerdì**.

Al termine dei gironi di qualificazione le prime 2 squadre classificate di ciascun girone accederanno direttamente alla fase finale.

## 2. POULE FINALE

Ottavi e quarti di finale si svolgeranno con formula ad eliminazione diretta con andata e ritorno; gli accoppiamenti delle finaliste seguiranno il seguente ordine:

1<sup>^</sup>gir A - 2<sup>^</sup>gir B;      1<sup>^</sup>gir C - 2<sup>^</sup>gir D;      1<sup>^</sup>gir E - 2<sup>^</sup>gir F;      1<sup>^</sup>gir G - 2<sup>^</sup>gir H;  
1<sup>^</sup>gir B - 2<sup>^</sup>gir A;      1<sup>^</sup>gir D - 2<sup>^</sup>gir C;      1<sup>^</sup>gir F - 2<sup>^</sup>gir E;      1<sup>^</sup>gir H - 2<sup>^</sup>gir G;

Semifinali e finali verranno disputate in un unico turno in sede neutra.

La vincente della poule finale verrà eletta campione regionale per l'anno sportivo in corso.

### Art. 3 - Composizione delle squadre

Ogni squadra sarà composta da un minimo di 5 ad un massimo di 10 atleti di tutte le categorie (per disputare l'incontro saranno sufficienti 5 giocatori). Sarà possibile inserire 1 o più atleti in una squadra incompleta.

Nel corso del campionato le squadre potranno sostituire un giocatore solo nei seguenti casi:

- Grave malattia accertata, seguita da certificazione medica;
- Cambio di residenza (altra regione);
- Defezione di un giocatore (seguita da sua rinuncia scritta)
- Decesso

La sostituzione di un giocatore o l'integrazione di una rosa incompleta sarà possibile fino alla fine della fase a gironi, previa approvazione del comitato, e dovrà essere accompagnata da una quota di € 20,00 per ogni giocatore, con un massimo di 2 giocatori per rosa. Non sarà possibile inserire un giocatore che abbia già disputato incontri con un'altra squadra partecipante.

#### Art. 4 - Formazione di gara

Le formazioni per la singola giornata di gara sono formate dai giocatori iscritti nella singola squadra, da un minimo di 5 ad un massimo di 10, e dovranno rispettare le seguenti condizioni:

- 1) Le 1<sup>^</sup> cat potranno disputare massimo 5 frazioni di gioco in totale.
- 2) Dovranno essere impiegati obbligatoriamente minimo 2 giocatori di 2<sup>^</sup> Cat sia nella prima parte degli incontri (2 Singoli e 2 Doppi) che nella seconda parte (Super Singolo e Staffetta)
- 3) Dovrà essere impiegato minimo 1 giocatore di 3<sup>^</sup> Cat sia nella prima parte degli incontri (2 Singoli e 2 Doppi) che nella seconda parte (Super Singolo e Staffetta)
- 4) Nel caso non fosse schierata la 3<sup>^</sup> Cat (sia nella prima parte che nella seconda) le 1<sup>^</sup> Cat potranno disputare massimo 3 frazioni di gioco in totale.

Nel caso una squadra non si presenti con la rosa completa dei giocatori necessari a disputare correttamente tutte le frazioni di gioco previste, l'incontro è considerato perso a tavolino 6 a 0.

#### Art. 5 - Svolgimento incontri

Gli incontri avranno inizio improrogabilmente alle ore 20.00, la squadra che non sarà presente e pronta ad iniziare i 2 singoli per le 20,15 perderà l'incontro 6 a 0 a tavolino.

La squadra ospitante stabilirà i 2 biliardi utilizzati per lo svolgimento degli incontri, e li concederà in uso gratuito per la prova alla squadra ospite almeno 60 minuti prima dell'inizio della gara. Il CSB dovrà comunicare anche le specialità per singolo tavolo, considerando che il singolo italiana, il doppio italiana e la staffetta dovranno essere giocate sullo stesso tavolo. Il CSB non è tenuto a concedere l'uso gratuito del biliardo prima dei suddetti orari.

Alle ore 20.00 i capitani presenteranno la formazione completa della squadra (meno la staffetta che verrà comunicata alla fine delle prime 4 frazioni) sul modulo incontri.

#### FRAZIONI DI GIOCO:

- 1 Singolo Italiana ai 120 punti      - 1 Singolo Tutti Doppi ai 600 punti
- 1 Doppio Italiana ai 130 punti      - 1 Doppio Goriziana SemplicieDoppi ai 500 punti
- 1 Staffetta Italiana ai 250 punti (3 frazioni da 50 punti + 1 frazione finale da 100)

- 1 Super Singolo, a scelta del vincitore dell'acchitto, tra Italiana 150 punti e Goriziana Semplici e Doppi 600 punti.

La sequenza delle frazioni sarà la seguente:

- I 2 singoli in contemporanea
- I 2 doppi in contemporanea
- Staffetta e Super Singolo in contemporanea

La prova del biliardo, come da regolamento nazionale, sarà di 3 minuti per giocatore.

#### Art. 6 - Classifiche dei gironi

Ogni frazione di gioco costituisce 1 SET, la squadra che si aggiudica più set vince l'incontro e conquista 3 punti, in caso di parità dei set entrambe le squadre conquistano 1 punto.

Le frazioni di gioco dovranno essere disputate anche a risultato acquisito. Ai fini della classifica dei gironi di qualificazione, a parità di punti/incontro si avrà riguardo nell'ordine:

- Esito scontri diretti
- Incontri vinti
- Differenza set

Tra più di 2 squadre ci si avvarrà della classifica avulsa.

Nel caso la parità si protraesse anche in seguito a queste applicazioni si procederà ad un incontro di spareggio in campo neutro.

Nella fase a eliminazione diretta, in caso di pareggio tra 2 squadre negli incontri di andata e ritorno, si procederà (alla fine dell'incontro di ritorno) ad una staffetta di spareggio con le stesse categorie che hanno disputato la prima staffetta (stesse categorie, non necessariamente stessi giocatori ne stessa sequenza).

#### Art. 7 - Divisa di gara

Tutti i giocatori della squadra devono vestire la **stessa divisa**, quella comunicata all'atto dell'iscrizione:

INVERNALE Maglietta polo o Camicia tinta unita e gilet, pantalone nero, scarpe nere, calze nere.

ESTIVA Maglietta polo o Camicia tinta unita mezze maniche, pantalone nero, scarpe nere, calze nere.

I giocatori inadempienti saranno penalizzati con partita persa e la squadra di appartenenza sarà gravata di € 20,00 per ogni infrazione; la squadra che si renderà inadempiente per più di 2 volte sarà penalizzata, oltre alla multa, di 1 punto per ogni infrazione.

#### Art. 8 - Comunicazione dei risultati di gara

Al termine degli incontri, il capitano di ogni squadra (sia ospitante che ospitata) dovrà comunicare il risultato ottenuto al comitato regionale tramite un sms al nr.3928613709, in caso di mancata comunicazione la squadra sarà multata di € 10,00.

Qualora una squadra non si presentasse o abbandonasse il campo di gioco, l'incontro sarà considerato vinto col punteggio di 6 a 0 per la squadra avversaria e la squadra assente sarà penalizzata con un ammenda di € 50,00; se recidiva è prevista la squalifica dal Campionato e tutti gli incontri disputati o da disputare saranno considerati vinti dalle squadre avversarie.

Il responsabile della squadra ospitante (o un suo delegato) funge da Dir. di Gara, compila il foglio gara e si impegna a trasmetterlo entro le 16,00 del giorno successivo all'incontro via e-mail a: [fibislazio@hotmail.it](mailto:fibislazio@hotmail.it) al responsabile preposto, per l'omologazione del risultato e il conseguente aggiornamento delle classifiche.

#### Art. 9 - Reclami

Avverso le decisioni su multe e provvedimenti sarà possibile ricorrere al G.U.S.R. (Giudice Unico Sportivo Regionale). Quest'ultimo, qualora ritenesse infondati e pretestuosi i motivi del ricorso multerà la squadra ricorrente di € 50,00 per il danno causato dalla perdita di tempo.

#### Art. 10 - Quota iscrizione e ripartizione montepremi

L'iscrizione al campionato a squadre 2013 - 2014 sarà di € 280,00 per ogni squadra, in caso di più squadre per singolo CSB, la quota stabilita per le ulteriori squadre sarà di € 230,00. Insieme all'iscrizione andrà versata una cauzione di € 50,00 a squadra per il pagamento di eventuali multe o per l'inserimento o la sostituzione di un membro della squadra.

All'atto dell'iscrizione la squadra dovrà comunicare:

- il nome con il quale parteciperà al campionato;
- i colori della squadra (della polo o della camicia e gilet)
- il CSB di appartenenza;
- il nominativo del responsabile delle comunicazioni;
- il nominativo del capitano della squadra;
- la lista dei giocatori;

- il modulo di iscrizione correttamente compilato;
- la ricevuta del versamento (tramite bonifico bancario) della quota di iscrizione e della cauzione obbligatoria (€ 50,00 x ogni squadra, che saranno restituiti al termine del campionato)

La squadra che terminerà la cauzione versata dovrà, previa comunicazione, provvedere al versamento di ulteriori € 50,00, qualora non provvedesse entro i termini comunicati verrà esclusa dal campionato.

Il totale del monte iscrizioni sarà così suddiviso:

- 20% spese organizzative
- 80% quota di rimborso così ripartita:
  1. 40%
  2. 30%
  3. 15%
  4. 15%

La squadra vincente avrà coppa e scudetti di campione regionale; seconda, terza e quarta classificata coppa; dalla 5° all'8° targa ricordo. La squadra che non presenzierà alle premiazioni perderà il diritto al rimborso.

Sarà possibile spostare il giorno dell'incontro solo per gravi e comprovati motivi con l'accordo dei 2 capitani. Lo spostamento andrà comunicato con congruo anticipo, la squadra che non si presenta o avverte all'ultimo momento perderà l'incontro a tavolino. L'incontro rimandato andrà comunque disputato prima del successivo incontro in calendario.

Per tutto quanto non previsto dal presente regolamento, valgono le norme statutarie e i regolamenti della F.I.B.I.S.

Entro il giorno precedente l'incontro da disputare, verranno pubblicati sul sito del comitato regionale del Lazio tutti i risultati e le classifiche aggiornate.

In caso di eventi atmosferici di particolare eccezionalità (dichiarati dal CCISS - viaggiare informati all'indirizzo web [www.cciss.rai.it](http://www.cciss.rai.it))che di fatto impediscono alle varie compagnie di raggiungere le sedi di gara, gli incontri in programma saranno recuperati previo accordo tra i Capitani e il Comitato Fibislazio entro i 7 gg successivi.